

Методическое описание интерактивной викторины «Своя игра»

Тема разработки: Викторина – «Своя игра» посвященная дню конституции РФ

Форма разработки: интерактивная викторина

Класс: 5 - 9 класс.

Предмет: Обществознание и история

Актуальность разработки: Актуализация знаний в области конституционного права и истории отечественной конституции

Цель: формирование культурно-патриотического воспитания

Задачи:

- формирование навыка грамотной формулировки понятий по форме и содержанию;
- вспомнить основные этапы формирования конституции в РФ;
- усвоение основных прав и обязанностей гражданина РФ;
- умение ориентироваться в государственном устройстве РФ

Термины: ветви власти, субъект федерации, Федеральное Собрание, права человека, ответственность, демократия, республика, герб, флаг, гимн

Необходимое оборудование и материалы:

Компьютер, мультимедиапроектор, экран.

Описание ресурса

Презентация выполнена в приложении PowerPoint2007, состоит из 29 слайдов:

слайд 1 – титульный;

слайд 2 – основное содержание по разделам и очкам первого тура игры; слайд навигации, с него по гиперссылкам осуществляется переход к страничкам с вопросами;

слайд 3 - 7 – слайды с вопросами по разделу «символы конституции»;

слайд 8 - 12 – слайды с вопросами по разделу «государственное устройство»;

слайд 13 - 17 – слайды с вопросами по разделу «история конституции»;

слайд 18 - 22 – слайды с вопросами по разделу «права и обязанности»;

слайд 24 - 27 – слайды с вопросами по разделу «всякая всячина»;

слайд 28 – слайды с наименованием «финальный тур»;

слайд 29 – вопрос финального тура.

Викторина начинается с показа первого слайда, при включении которого начинает играть гимн РФ. После окончания гимна включаем второй слайд – слайд с основной навигацией. Участники викторины делятся на три команды. Капитан первой команды выбирает раздел и ставку по вопросу. На вопрос отвечает команда, первая поднявшая руку. В случае неправильного ответа право ответить переходит следующей команде, поднявшей руку, а у данной команды вычитается соответствующая сумма очков. Ответив верно на вопрос, капитан команды выбирает следующий вопрос. Команда, ответившая верно, зарабатывает количество очков, на которое оценивается вопрос.

Своя игра. Конституция РФ

Символы конституции	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Государственное устройство	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
История конституции	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Права и обязанности	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Всякая всячина	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>

200

При нажатии курсором мышки на сумму вопроса появляется соответствующий вопрос: при первом клике левой конопки мыши появляется вопрос, при втором – правильный ответ.

Символы конституции

**Вопрос стоимостью
200 очков**

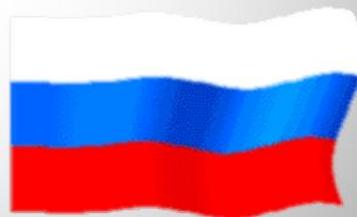
Назовите цвета флага России с низу в вверх

Символы
конституции

Вопрос стоимостью 200 очков

Назовите цвета флага России с низу в вверх

Красный
Синий
Белый



Далее необходимо вернуться на слайд основной навигации нажав курсором мушки на

По возвращению в слайд основной навигации сумма задействованного вопроса выделяется другим

цветом

100

200

300

400

По такому принципу идет ссылка ко всем вопросам первого тура игры.

По окончании первого тура подводятся предварительные итоги игры. Далее необходимо нажать

на значок  в слайде основной навигации и мы попадаем на слайд финального тура:

Финальный тур

В данный момент времени капитаны команд должны сделать ставки при ответе на финальный вопрос. Когда ставки сделаны, переходим на следующий слайд с вопросом

Вопрос:
**Из скольких глав состоит
Российская конституция**

Командам дается полминуты на то, чтобы записать ответ на листке бумаги. Далее команды показывают свои ответы. Нажимаем курсором на слайде и смотрим правильный ответ

Вопрос:
**Из скольких глав состоит
Российская конституция**

Ответ:

9

Далее идет подведение итогов игры и награждение победителей и участников.